

KORVPALLI VÄLKTURNIIR 2017

JUHEND

- EESMÄRK:** Populariseerida korvpalli ja jätkata head tava, (mis on järjepanu kestnud üle 30 aasta) lõpetada korvpallihooaeg Järvamaal välkturniiriga.
- AEG JA KOHT:** Mängud toimuvad laupäeval 15. aprillil 2017 Türi Ühisgümnaasiumi (Tolli 62, Türi) ja Türi Linna Võimlas (Kalevi 9, Türi).
- OSAVÕTJAD:** Osa võivad võtta vabalt komplekteeritud 5- kuni 12-liikmelised võistkonnad.
- VÕISTLUSVORM:** Võistkonnad peavad omama ühtseid võistlussärke, mille esi- kui ka tagaküljel on selgelt loetavad võistlusnumbrid 0-99 või 00.
- REGISTREERIMINE:** Võistluspaigas Türi Ühisgümnaasiumi võimlas kell 11:30-12:00. Eelregistreerimist ei toimu. Hiljemalt kell 12:00 peab olema igast võistkonnast kohal vähemalt viis mängijat. Vastasel korral võistkond ei saa osaleda.
- VÕISTLUSREEGLID:** Mängud toimuvad korvpallireeglite alusel. Mänguaeg on 2 × 4 minutit (puhas mänguaeg). Time-outi ei ole, kuid kahe poolaja vahel on üheminutiline vaheaeg. Mängust eemaldatakse kolme veaga. Võistkonna vigade limiiti ei ole, kuid viskel sooritatud vea puhul visatakse vabaviskeid. Kui normaalaeg lõpeb viigiga selgitatakse võitja „äkksurmaga”, st, et jätkatakse mängu esimese punktini (selleks võib olla ka vabavise). Vahetused tehakse keskjoonelt plaksuga mänguaega peatamata (a´ la jäähoki). Meeskonnad saavad mänguväljakul sooja teha vaid enne avakohtumist. Alates teisest mängust peetakse kohtumised järjest. St, et pärast kohtumise lõppu peab järgmine mäng algama ühe minuti pärast.
- VÕISTLUSSÜSTEEM:** Täpne süsteem selgub 15. aprillil kella 12-ks, pärast võistkondade registreerimist. Vajadusel loositakse võistkonnad alagruppidesse. Korraldaja jätab endale õiguse loosida eraldi alagruppidesse eeldatavalt tugevamaid meeskondi (näiteks: 2017.a. Järvamaa MV-e finalistid, Tartu Rock, Valgevene koondvõistkond jne). Kõik kohad esimesest kuni viimaseni mängitakse välja. Igal võistkonnal tuleb mängida 5-7 kohtumist. Turniir lõppeb orienteeruvalt 16:30-17:00
- OSAVÕTUMAKS:** Võistluskulude katteks tuleb võistkondadel tasuda osavõtumaks 50€.
- AUTASUSTAMINE:** Võitjaks tulnud võistkonda autasustatakse rändkarikaga.

VISKEVÕISTLUS „TEEMANTKÄSI 2017“

EESMÄRK: Selgitada välja täpsem kolmepunkti viskaja, kasutades korvpalliliiga NBA Tähtede Mängu nädalalõpu võistlusega sarnast süsteemi.

AEG JA KOHT: Viskevõistlus toimub Välkturniiri keskel.

OSAVÕTJAD: 2015. a Järvamaa meistrivõistluste kolm paremat meeskonda saavad välja panna kaks viskajat, ülejäänud välkturniiril osalejad ühe võistleja. Osavõtt on tasuta. Maksimaalselt saab osaleda 20 viskajat. Korraldajatel on õigus anda mõnele osalejale priipääse ehk *wild card* (juhul kui ühes võistkonnas on kaks tuntud viskespetsialisti, näiteks Aivar Kuusmaa ja Gert Kullamäe).

VÕISTLUSREEGLID:

- * Iga osaleja saab 1 minuti jooksul visata niipalju kolmepunkti viskeid kui ta jõuab.
- * Viskekohti on viis – kaks nurgas, kaks korvist 45-kraadise nurga all ja üks keskel (nulli otsas).
- * Neljas kohas on alus viie palliga - neli esimest palli on tabamuse korral väärt 1p ja viimane pall (ehk „money ball“) 2p. Viiendal ehk viimasel alusel on iga palli väärtus 2p, kusjuures osaleja ise valib, millisele kohale ta viienda aluse paigutab (näiteks lemmikkohale).
- * Osaleja valib nurga, kust ta alustab ja pärast viie palli viskamist liigub ta järgmise aluse juurde. NB! Vabalt paigutatud aluselt (kõik pallid 2p) peab osaleja viskama viimasena.
- * Kui viskaja soovib kohe visata 2p-palliga, peab ta eelnevalt 1p-palli(d) aluselt maha lööma.
- * Eesmärk on saada võimalikult palju punkte (maksimum on 34).

VÕISTLUSSÜSTEEM:

- * Osalejad loosivad endale numbriga, mille põhjal selgub viskamise järjekord eelringis.
- * Kolm parima tulemuse saanud võistlejat pääsevad finaali, kus visatakse uuesti alustades eelringis nõrgima tulemuse saanud viskajast.
- * Finaali tulemused määravad esikolmiku järjestuse (eelvooru tulemused ei lähe arvesse, välja arvatud juhul kui finaalis visatakse võrdne summa).
- * Kui eelringis saavad mitu osalejat võrdse arvu punkte ja jagavad kolmandat kohta, siis pääsevad mõlemad finaali.
- * Kui finaalis saavad mitu osalejat võrdse arvu punkte ja jagavad esikohta, siis võitja on parima eelvooru tulemusega viskaja. Kui ka eelvooru tulemus on võrdne, siis visatakse uued 1-minutilised seeriad, kuni selgub võitja.

AUTASUSTAMINE: Viskevõistluse võitjat autasustatakse rändkarika, isikliku karika ja temaatilise särgiga.