

## 9. JÄRVA SUVEMÄNGUD 2017 JUHEND

### I EESMÄRK

1. Selgitada välja 2017. aasta Järva maakonna parimad mängude programmis olevatel spordialadel: kergejõustikus, meeste ja naiste võrkpallis, jalgrattakrossis, orienteerumises, petankis, köieveos, mälumängus, tänavakorvpallis ja juhtide kolmevõistluses ning parimad omavalitsused kahes grupis:

- kuni 2000 elanikku: Albu; Ambla, Imavere, Järva-Jaani, Kareda, Koigi, Paide, Roosna-Alliku ja Väätsa vald.
- üle 2000 elaniku: Koeru, Türi vald ja Paide linn.

Pakkuda kõikidele järvamaalastele võimalust osaleda sportlikul üritusel ja innustada neid liikumisharrastusega tegelema.

### II AEG JA KOHT

Mängud toimuvad laupäeval, **16. september 2017. a.** Paide linnas, **võistluskeskus Paide Gümnaasiumi staadionil.** Võistluste algus kell 11.00.

### III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Järva suvemängude ettevalmistamist ja läbiviimist korraldab Järvamaa Spordiliit koos SA Paide Spordikeskuse ja Paide Linnavalitsusega. Mängude peakohtunik Jaan Sapp. Peasekretär Piret Maaring.

### IV OSAVÕTJAD

Võistkondi lubatakse komplekteerida antud valla/linna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud linna/valla spordiklubidesse registreeritud sportlastest.

Iga omavalitsus võib pallimängudes (võrk- ja korvpallis), petankis, köieveos ja mälumängus panna kuni kaks võistkonda, kusjuures arvesse läheb parema võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad koha paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia. Iga võistleja vastutab ise oma tervisliku seisundi eest!

### V SUVEMÄNGUDE KAVA, VÕISTKONDADE SUURUSED, TULEMUSTE ARVESTAMINE

VÕRKPALL naiskondadele ja meeskondadele: Võistkonnas 8 mängijat. Võistluste süsteem selgub peale eelregistreerimist. Mängitakse parem kolmest geimist 25 punktini, vajadusel 3. geim 15 punktini (2 punktilise vahega). Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Mängitakse FIVB saalivõrkpalli reeglite järgi ja võistlusballiks on saalivõrkpall. Mängitakse Paide Gümnaasiumi staadionil

KERGEJÕUSTIK: Võistlejate arv on piiramatu. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks läheb igal võistkonnal arvesse 30 paremat tulemust + teatejooksu tulemus. Punktide võrdsuse korral on määravaks esi – või paremate kohtade arv.

Pendelteatejooks: 10 x 50 m, võistkonnas on 10 võistlejat – 3 tüdrukut, 3 poissi, 2 naist ja 2 meest. Tüdrukute ja poiste arvestuses saavad võistkonda kuuluda 2000 a ja hiljem sündinud, naiste ja meeste arvestus 1999 a ja varem sündinud võistlejad. Pendelteatejooks annab kohapunkte topelt.

TB 2002 ja hiljem sündinud

PB 2002 ja hiljem sündinud

TA 2000 – 2001 a sündinud

PA 2000 – 2001 a sündinud

Naised 1999-1983a sündinud

Mehed 1999-1978 a sündinud

Naisveteranid 1982 ja varem sündinud

Meesveteranid 1977 ja varem sündinud

<u>NOORED TB klass</u>	<u>NOORED TA klass</u>	<u>NAISED</u>	<u>VETERANID N</u>
100 m	100 m jooks	100 m	60 m
800 m	800 m jooks	800 m	800 m
kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe
kuulitõuge 3 kg	kuulitõuge 3 kg	kuulitõuge 4 kg	kuulitõuge 4 kg

<u>NOORED PB klass –</u>	<u>NOORED PA klass</u>	<u>MEHED</u>	<u>VETERANID M</u>
100 m	100 m	100 m	100 m
1500 m	1500 m	1500 m	1500 m
kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe	kaugushüpe
kuulitõuge 4 kg	kuulitõuge 5 kg	kuulitõuge 7 kg	kuulitõuge 7 kg

JALGRATTAKROSS: Võistlejate arv on piiramatu. Võistlusdistsantsid kinnitatakse peale võistlejate eelregistreerimist. Kiivri kandmine kohustuslik. Arvesse läheb kuni 10 paremat tulemust.

Võistlusklassid:

Tüdrukud 2002 ja hiljem sündinud

Neiud 2000-2001 sündinud

Naised 1999-1983

Naisveteranid 1982 ja varem sündinud

Poisid 2002 ja hiljem sündinud

Noormehed 2000-2001 sündinud

Mehed 1999-1978,

Meesveteranid 1977 varem sündinud.

**ORIENTEERUMINE:** Valikoriienteerumine. Kontrollaeg 1 tund. Võistlejate arv piiramatu. Vanuseklassid: M16/N16 (sündinud 2001 ja hiljem), M/N, M40/N40(sündinud 1977 ja varem). Arvesse läheb 6 paremat tulemust.

**PETANK:** Võistkonna põhimängijad (kaks meest ja üks naine) ning üks varumängija, tingimusel, et võistkonnas mängib kogu aeg kaasa üks naismängija. Mänguväljaku suuruseks on 4 x 15 meetrit ja võistlustel rakendatakse rahvusvahelisi võistlusmäärusi. Võistluste süsteem selgub pärast eelregistreerimist, sõltuvalt võistkondade arvust.

#### **KÖIEVEDU:**

Võistkonna suuruseks on 5 sportlast + 1 reserv + kapten. Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste süsteem selgub peale eelregistreerimist, sõltuvalt osalevate võistkondade arvust.

**MÄLUMÄNG:** võistkonnas 5 liiget. Küsimused on seotud Järvamaaga ja spordiga, 30 küsimust.

**TÄNAVAKORVPALL** naiskondadele ja meeskondadele: Võistkonnas 4 mängijat, neist väljakul kolm. Mängitakse 11 punkti või 8 minutit, tänavakorvpalli reeglite järgi. Võistluste süsteem selgub vastavalt osavõtjate arvule. Viigi korral mängitakse esimese korvini, pall loositakse.

**JUHTIDE VÕISTLUS:** tuletõrjeelementidega. Osaleb üks võistleja, kas vallavanem/linnapea, abivallavanem/abilinnapea või volikogu esimees. Alad selguvad kohapeal.

#### **VI ÜLDVÕITJA SELGITAMINE**

Võitjad selguvad kahes grupis: väiksemad (alla 2000 elanikuga) ja suuremad (üle 2000 elanikuga) omavalitsused.

Võitjate selgitamisel lähevad arvesse kergejõustiku + 4 parema spordiala + juhtide võistluse punktid. Paremus selgitatakse summeeritud kohapunktide alusel. Üldarvestusse läheb antud aladel parema võistkonna tulemus. Spordiala võitmine annab 15 punkti, II koht – 13 punkti, III koht – 12 punkti, IV koht – 11 punkti jne, alates 14. kohast saavad kõik võistkonnad 1 punkti. Võrdsete punktide korral saab määravaks parem koht kergejõustikus.

#### **VII AUTASUSTAMINE**

Järva Suvemängude üldkokkuvõtte kolme paremat valda/linna mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, võistkonna esindajat medaliga. Mängude spordialade kolme paremat võistkonda autasustatakse karikaga. Mängude medalitega autasustatakse iga individuaal- ja võistkondliku ala kolme paremat sportlast/võistkonna liikmeid. Iga osaleja saab Järva Suvemängude meene.

#### **VIII REGISTREERIMINE**

Suvemängude eelregistreerimine spordialade kaupa **teha 4. septembriks** Järvamaa Spordiliitu tel. 6971485; 533 33067, e-post: [piret.maaring@jarvasport.ee](mailto:piret.maaring@jarvasport.ee)

Üldregistreerimisleht kuhu on kantud kõik sportlased ja iga ala kohta tehnilised ülesandmislehed teha saadetud lingil [docs.google.com](https://docs.google.com) **12. septembril hiljemalt kella 15.00-ks.**

Osavõtumaks mängudel (noortele sündinud kuni 1999.a) 5 € ja teistele 7 € eurot sportlase

Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades. Võistlejaid juurde lisada ei saa aga asendada on võimalik. **Kergejõustikus** saab teha muudatusi jooksvalt kuni **15. septemeri kella 16.00-ni**, [doc.google.com](https://docs.google.com)-is.

#### **IX ÜLDIST**

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab peakohtunik koos alakohtunikuga.

#### **9. JÄRVA SUVEMÄNGUDE AJAKAVA**

- 10. 45** Rongkäik ja AVAMINE kogunemine Paide Gümnaasium staadionil
- 11. 00** Pendelteatejooks – PG staadionil
- 11. 15** Juhtide võistlus – PG staadionil
- 11. 30** Kergejõustik – PG staadionil
- 11. 30** Võrkpall – PG staadionil
- 11.30** Tänavakorvpall
- 12. 30** Petank –
- 13. 00** Köievedu -
- 13. 00** Jalgrattakross –
- 14. 00** Orienteerumine – Start Paide Vallimäel
- 15. 00** Mälumäng – Paide Gümnaasiumis
- 16. 30** Suvemängude lõpetamine ja autasustamine – E-Piim Spordihalli sisehoovis

Lõunasöök kell 13.00 –15.30 Paide Gümnaasiumi sööklas